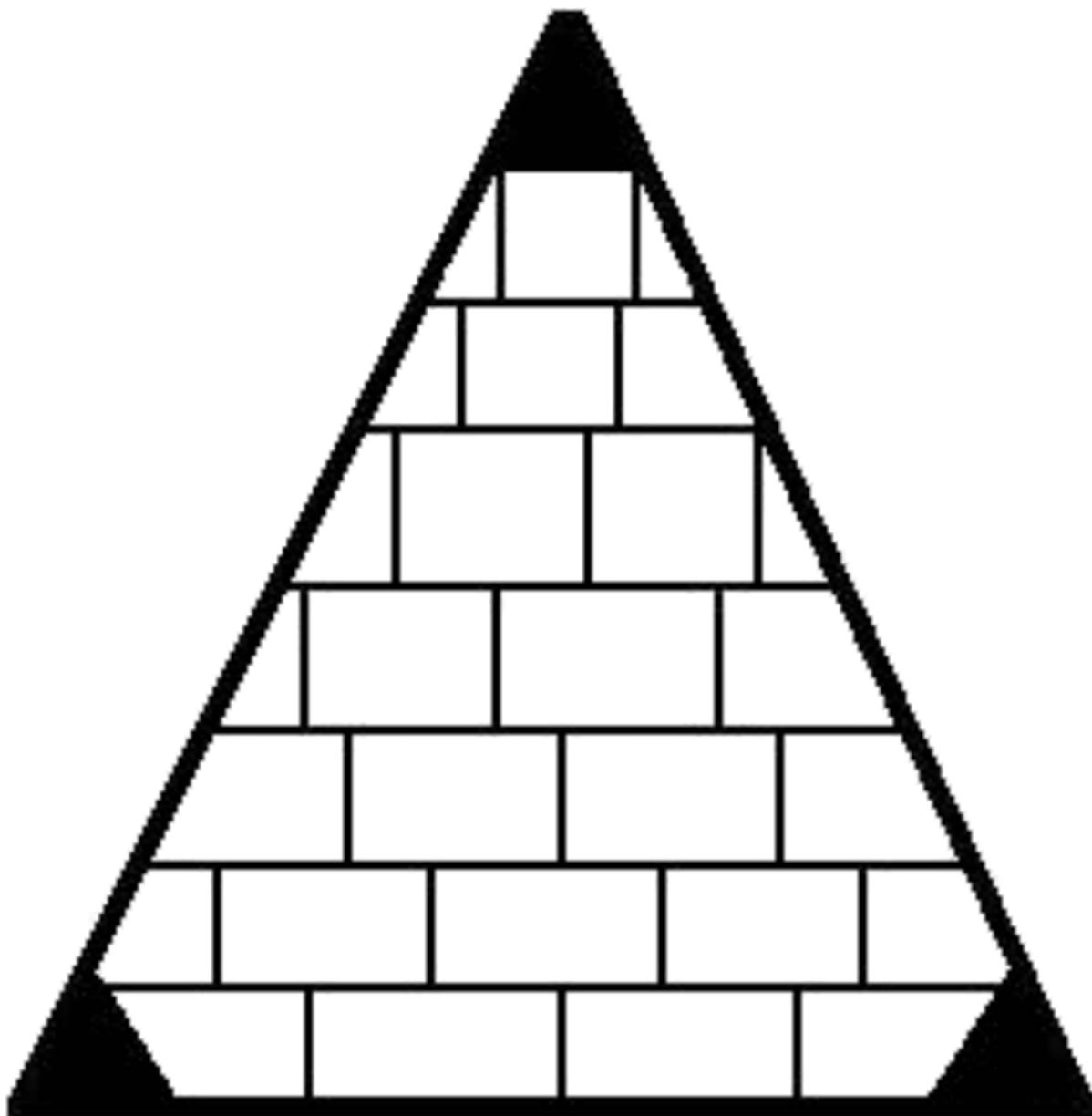


ACTIVITÉS AMUSANTES – TOURNOI PYRAMIDAL

TOURNOI PYRAMIDAL
Objectif : Tirer des plombs dans chaque pointe de la pyramide.
Pointage : Un point est accordé par pointe de la pyramide touchée d'un plomb.
Équipement requis : Obligatoire : Cible pyramidale (une par cadet). L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit : <ul style="list-style-type: none">• une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,• une veste de tir,• un gant de tir,• une casquette de tir.
Instructions sur l'activité : <ol style="list-style-type: none">1. Donner une cible pyramidale à chaque cadet.2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur la cible et de la fixer au cadre de cible.3. Donner trois plombs aux cadets pour qu'ils en tirent un dans chaque coin de la pyramide.4. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.5. Accorder trois minutes aux cadets pour terminer le tir.6. Marquer les points en accordant un point par coin touché de la pyramide.7. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver. Les actions et les équipements suivants sont interdits : <ul style="list-style-type: none">• Modifications des carabines.• Chargeur de plombs.• Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.• Télescope d'observation.• Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.

CIBLE PYRAMIDALE



Nom : _____ Date : _____

Directeur des cadets 3, 2007, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale

Figure 6B-1 Cible pyramidale

ACTIVITÉS AMUSANTES – CIBLE EN ÉTOILE

CIBLE EN ÉTOILE
Objectif : Tirer un plomb dans chaque pointe de l'étoile.
Pointage : Un point est accordé par pointe de l'étoile touchée d'un plomb.
Équipement requis : Obligatoire : Cible en étoile (une par cadet). L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit : <ul style="list-style-type: none">• une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,• une veste de tir,• un gant de tir,• une casquette de tir.
Instructions sur l'activité : <ol style="list-style-type: none">1. Donner une cible en étoile à chaque cadet.2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur la cible et de la fixer au cadre de cible.3. Donner cinq plombs aux cadets pour qu'ils en tirent un dans chaque pointe de l'étoile.4. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.5. Accorder cinq minutes aux cadets pour terminer le tir.6. Marquer les points en accordant un point par pointe de l'étoile touchée d'un plomb.7. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver. Les actions et les équipements suivants sont interdits : <ul style="list-style-type: none">• Modifications des carabines.• Chargeur de plombs.• Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.• Télescope d'observation.• Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.

CIBLE EN ÉTOILE



Nom : _____ Date : _____

Directeur des cadets 3, 2007, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale

Figure 6C-1 Cible en étoile

ACTIVITÉS AMUSANTES – BALLON DE PLAGE

BALLON DE PLAGE
Objectif : Tirer 10 plombs dans le cercle noir du ballon de plage.
Pointage : Un point sera accordé par coup réussi dans le cercle noir.
Équipement requis : Obligatoire : Cible-ballon de plage (un par cadet). L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit : <ul style="list-style-type: none">• une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,• une veste de tir,• un gant de tir,• une casquette de tir.
Instructions sur l'activité <ol style="list-style-type: none">1. Donner un ballon de plage à chaque cadet.2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur la cible et de la fixer au cadre de cible.3. Donner 10 plombs aux cadets pour qu'ils les tirent dans le cercle noir du ballon de plage.4. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.5. Accorder 10 minutes aux cadets pour terminer le tir.6. Marquer les points en accordant un point par plomb tiré dans le cercle noir.7. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver. Les actions et les équipements suivants sont interdits : <ul style="list-style-type: none">• Modifications des carabines.• Chargeur de plombs.• Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.• Télescope d'observation.• Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.

CIBLE-BALLON DE PLAGE



Nom : _____ Date : _____

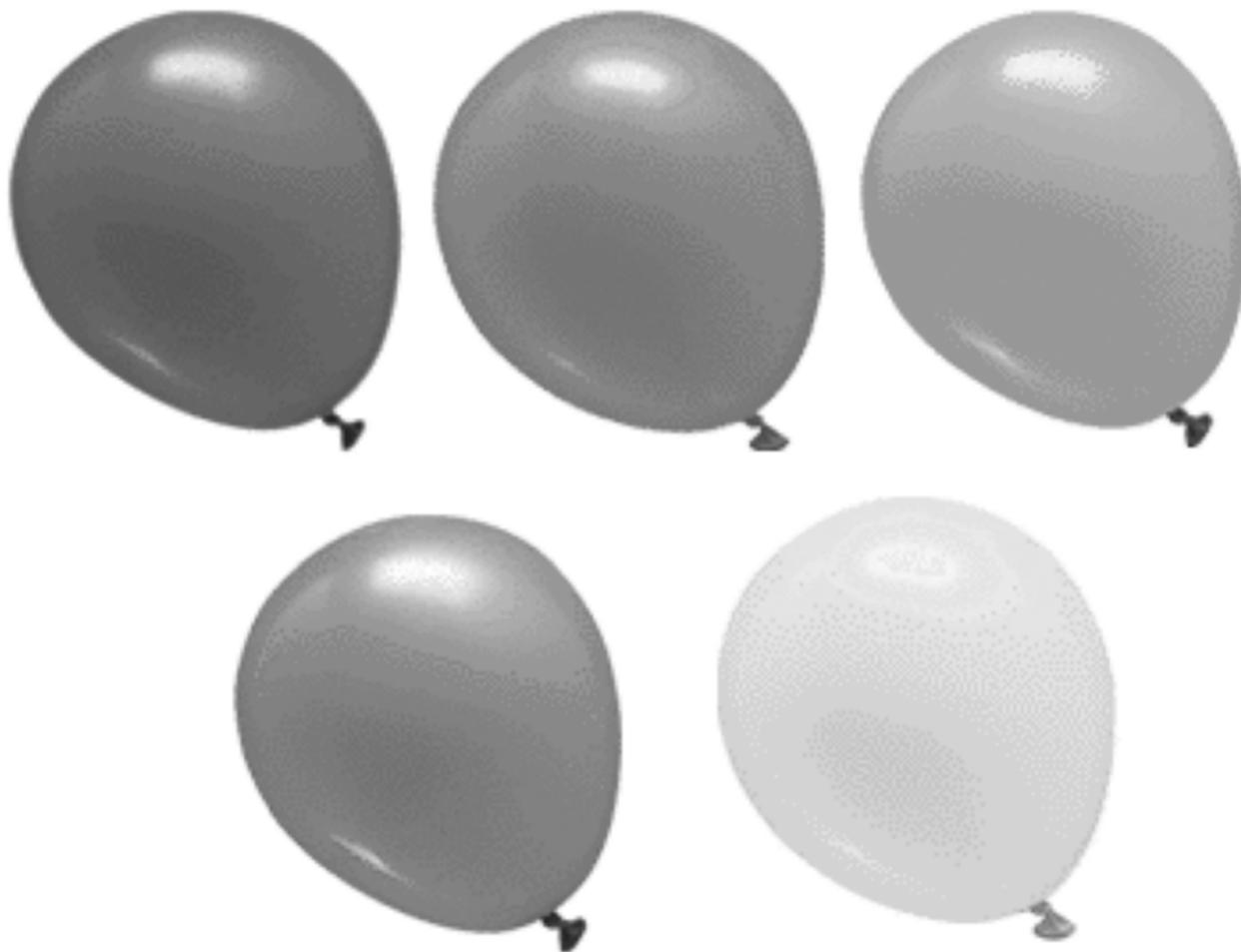
Directeur des cadets 3, 2006, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale

Figure 6D-1 Cible-ballon de plage

ACTIVITÉS AMUSANTES – JEU DE BALLONS

JEU DE BALLONS	
Objectif :	Tirer des plombs sur les cibles-ballons.
Pointage :	Un point sera accordé par ballon touché d'un plomb.
Équipement requis :	<p>Obligatoire : Cible-ballon (une par cadet).</p> <p>L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit :</p> <ul style="list-style-type: none">• une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,• une veste de tir,• un gant de tir,• une casquette de tir.
Instructions sur l'activité :	<ol style="list-style-type: none">1. Donner une cible-ballon à chaque cadet.2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur la cible et de la fixer au cadre de cible.3. Donner cinq plombs aux cadets pour qu'ils en tirent un dans chaque ballon.4. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.5. Accorder cinq minutes aux cadets pour terminer le tir.6. Marquer les points en accordant un point par ballon touché.7. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver. <p>Les actions et les équipements suivants sont interdits :</p> <ul style="list-style-type: none">• Modifications des carabines.• Chargeur de plombs.• Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.• Télescope d'observation.• Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.
Nota :	On peut utiliser de réels ballons au lieu de cibles en papier.

CIBLE-BALLON



Nom : _____ Date : _____

Directeur des cadets 3, 2007, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale

Figure 6E-1 Cible-ballon

ACTIVITÉS CHRONOMÉTRÉES – VISER LES POINTS

VISER LES POINTS

Objectif : Tirer des plombs dans les points sur la cible dans le sens horaire, dans un délai fixé.

Pointage : Un point est accordé par point noir touché d'un plomb dans le délai fixé.

Équipement requis :

Obligatoire :

- cible-viser les points (une par cadet),
- un chronomètre.

L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit :

- une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,
- une veste de tir,
- un gant de tir,
- une casquette de tir.

Instructions sur l'activité :

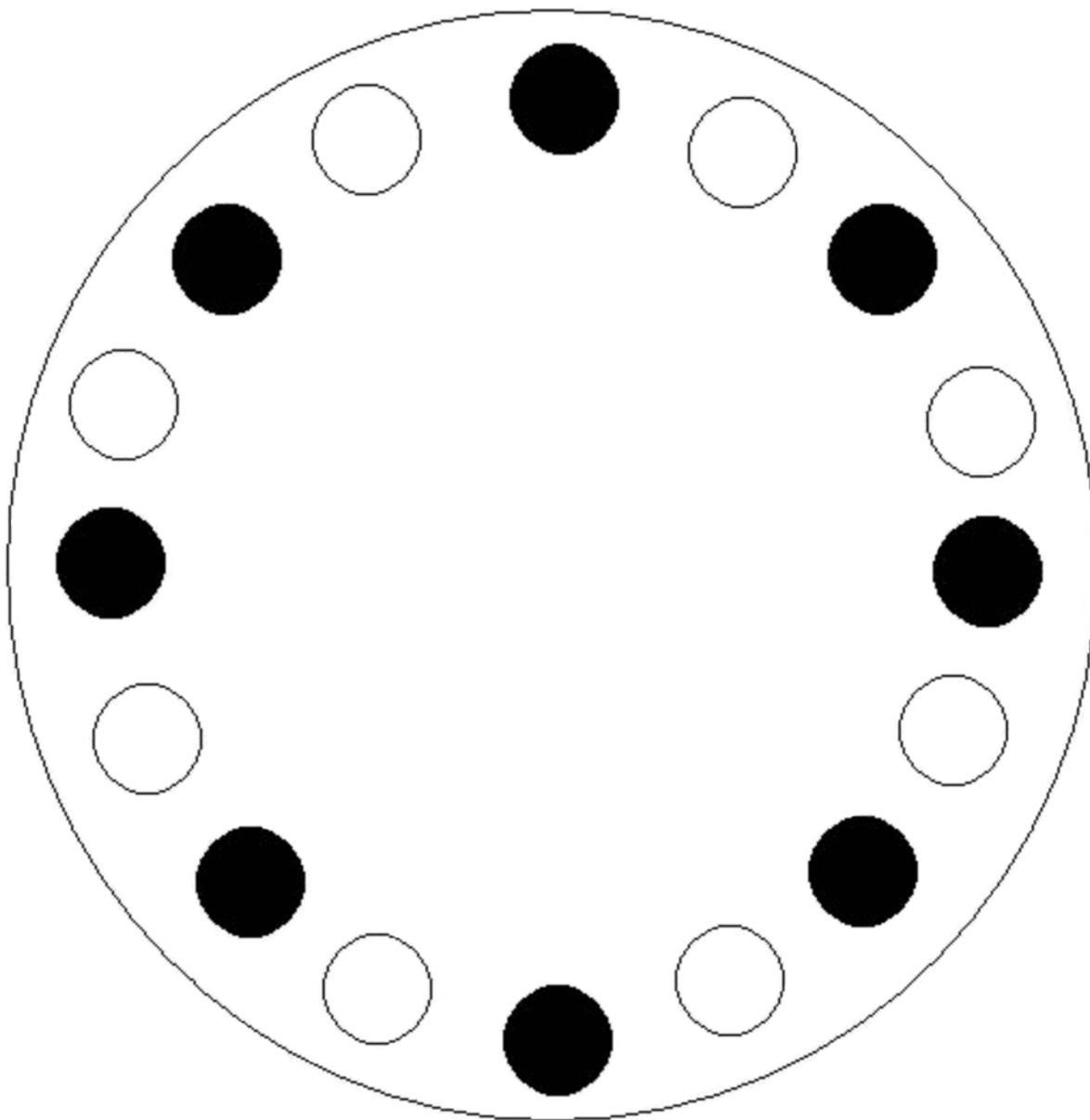
1. Donner une cible-viser les points à chaque cadet.
2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur la cible et de la fixer au cadre de cible.
3. Donner huit plombs aux cadets pour qu'ils en tirent un dans chaque point noir, en sens horaire.
4. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.
5. Accorder huit minutes aux cadets pour terminer le tir.
6. Marquer les points en accordant un point par point noir touché.
7. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver.

Les actions et les équipements suivants sont interdits :

- Modifications des carabines.
- Chargeur de plombs.
- Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.
- Télescope d'observation.
- Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.
- Encadrement.

Nota : Pour augmenter le niveau de difficulté de cette activité, raccourcir le délai fixé.

CIBLE-VISER LES POINTS



Nom : _____ Date : _____

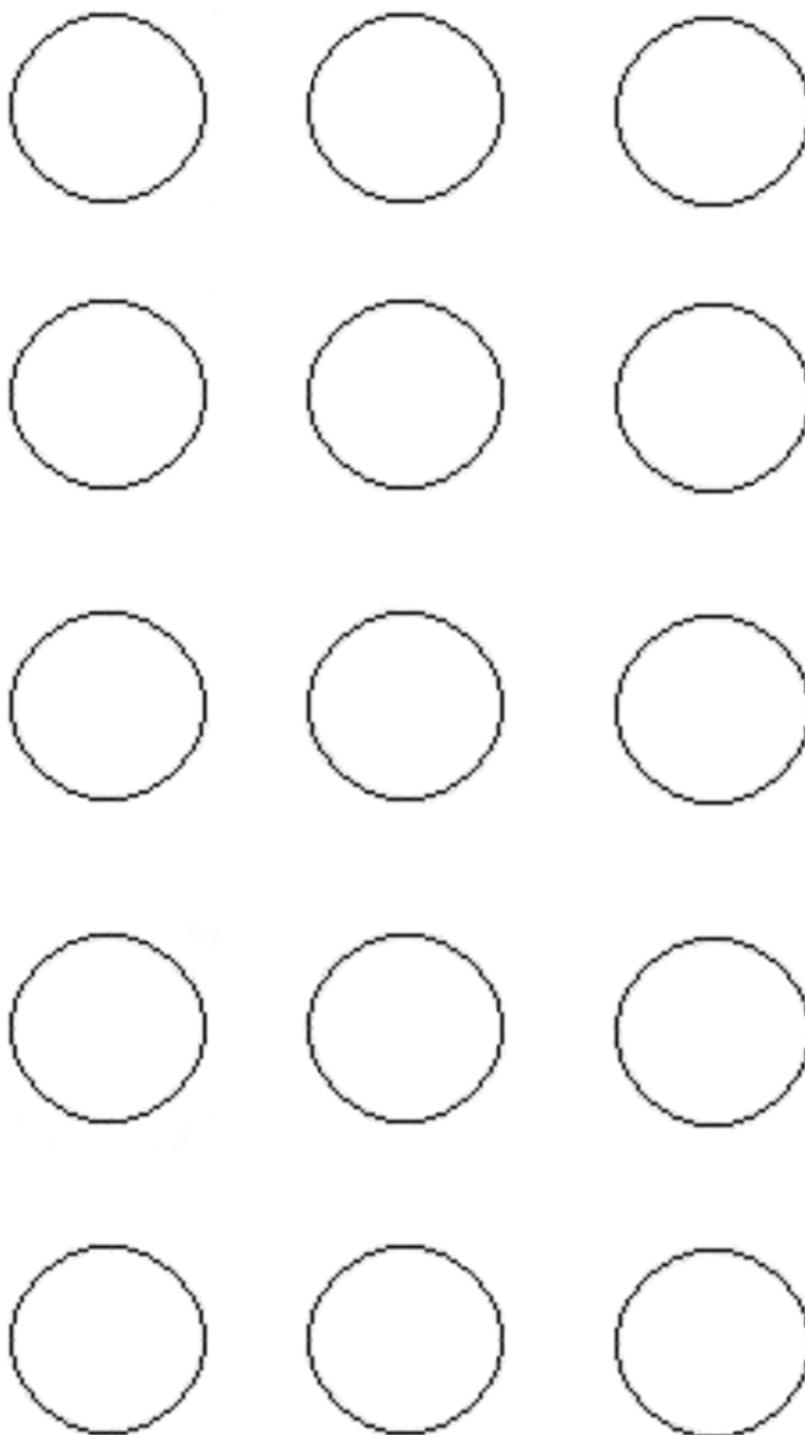
Directeur des cadets 3, 2007, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale

Figure 6F-1 Cible-viser les points

ACTIVITÉS CHRONOMÉTRÉES – GRILLE POUR LE TIR DE VITESSE

GRILLE POUR LE TIR DE VITESSE	
Objectif :	Tirer des plombs dans les cercles sur la cible, dans un délai fixé.
Pointage :	Un point est accordé par cercle touché d'un plomb dans le délai fixé.
Équipement requis :	<p>Obligatoire :</p> <ul style="list-style-type: none">• chargeur de cinq plombs pour carabine à air comprimé des cadets (trois par couloir de tir),• cible-grille de vitesse (une par cadet),• un chronomètre. <p>L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit :</p> <ul style="list-style-type: none">• une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,• une veste de tir,• un gant de tir,• une casquette de tir.
Instructions sur l'activité :	<ol style="list-style-type: none">1. Donner une cible-grille de vitesse à chaque cadet.2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur la cible et de la fixer au cadre de cible.3. Donner 15 plombs aux cadets, préchargés dans trois chargeurs à cinq plombs.4. Demander aux cadets de tirer un plomb dans chaque cercle sur la cible.5. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.6. Accorder 15 minutes aux cadets pour terminer le tir.7. Marquer les points en accordant un point par cercle touché.8. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver. <p>Les actions et les équipements suivants sont interdits :</p> <ul style="list-style-type: none">• Modifications des carabines.• Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.• Télescope d'observation.• Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.• Encadrement.
Nota :	Pour augmenter le niveau de difficulté de cette activité, raccourcir le délai fixé.

CIBLE-GRILLE DE VITESSE



Nom : _____ Date : _____

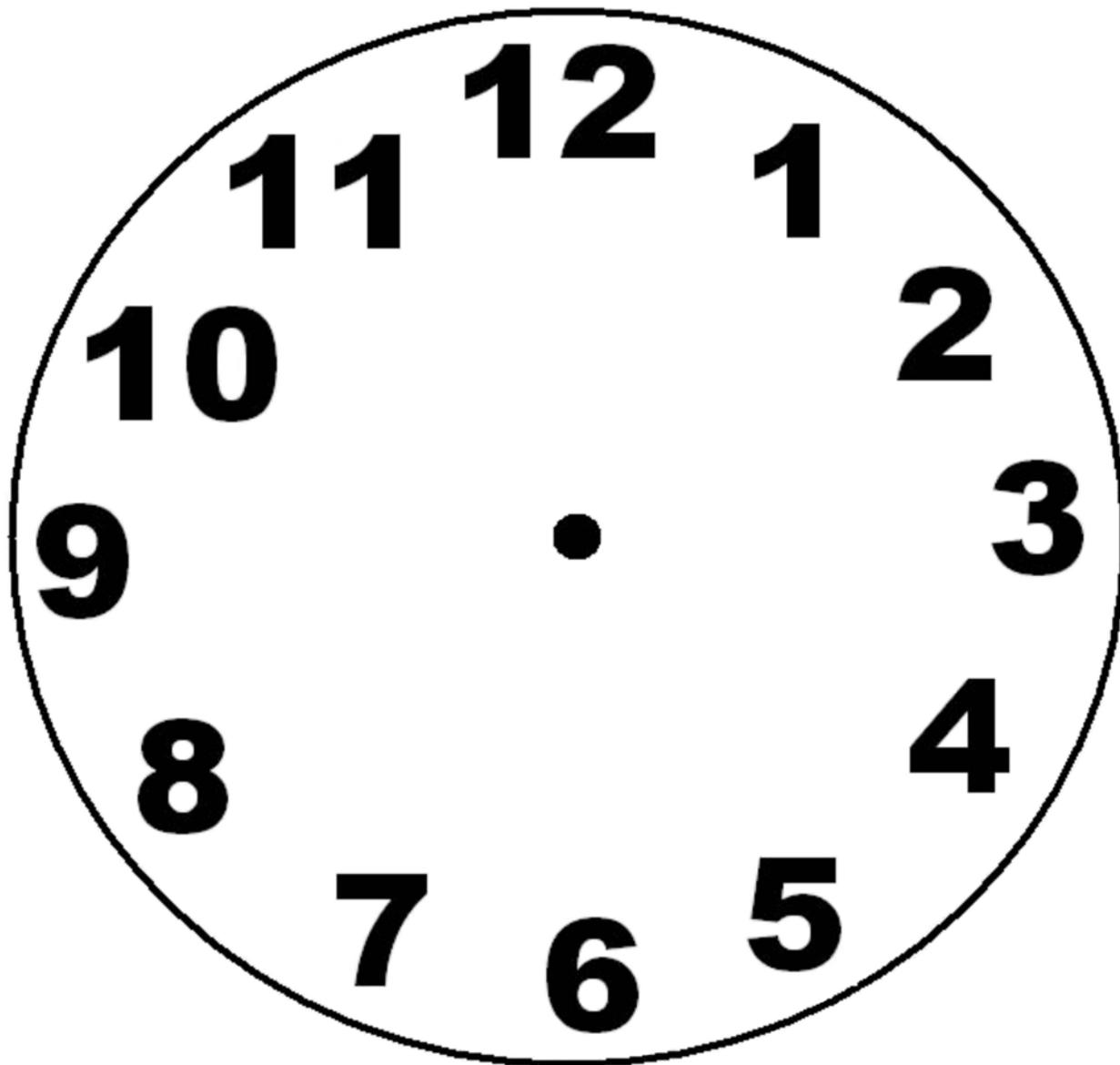
Directeur des cadets 3, 2007, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale

Figure 6G-1 Cible-grille de vitesse

ACTIVITÉS CHRONOMÉTRÉES – COURSE CONTRE LA MONTRE

COURSE CONTRE LA MONTRE	
Objectif :	Tirer des plombs dans les heures désignées (numéros), dans un délai fixé.
Pointage :	Un point est accordé par heure correcte (numéro) touchée d'un plomb dans le délai fixé.
Équipement requis :	<p>Obligatoire :</p> <ul style="list-style-type: none">• cible-course contre la montre (une par cadet),• un chronomètre. <p>L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit :</p> <ul style="list-style-type: none">• une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,• une veste de tir,• un gant de tir,• une casquette de tir.
Instructions sur l'activité :	<ol style="list-style-type: none">1. Donner une cible-course contre la montre à chaque cadet.2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur la cible et de la fixer au cadre de cible.3. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.4. Demander à l'O Sécur Tir, en utilisant l'horloge de 12 heures, d'appeler un numéro aux 20 secondes, six numéros au total.5. Donner six plombs aux cadets pour qu'ils en tirent un dans chaque heure (numéro) lorsqu'on l'appelle.6. Marquer les points en accordant un point par numéro correct touché sur la cible.7. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver. <p>Les actions et les équipements suivants sont interdits :</p> <ul style="list-style-type: none">• Modifications des carabines.• Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.• Télescope d'observation.• Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.• Encadrement.
Nota :	Pour augmenter le niveau de difficulté de cette activité, raccourcir le délai fixé.

CIBLE-COURSE CONTRE LA MONTRE



Nom : _____ Date : _____

Directeur des cadets 3, 2007, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale

Figure 6H-1 Cible-horloge

ACTIVITÉS COMPÉTITIVES – COMPÉTITION DE TIR DE PRÉCISION DU CORPS DE CADETS

COMPÉTITION DE TIR DE PRÉCISION DU CORPS DE CADETS

Objectif : Donner aux cadets l'occasion de compétitionner à l'intérieur du corps de cadets.

Pointage : Marquer les points conformément aux instructions de l'A-CR-CCP-177/PT-002 de la façon suivante :

- Chaque cible représente un maximum de points possibles de 100 points (10 schémas d'une valeur de 10 points chacun).
- Tous les trous de plomb sont marqués d'après la plus haute valeur du cercle de pointage touché par le trou du plomb.
- Les coups qui sont à l'extérieur des cercles de pointage reçoivent une valeur de zéro.
- Si plus d'un plomb sont tirés sur la cible, les coups avec la plus haute valeur seront éliminés jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un coup sur la cible. Aussi, deux points seront soustraits du pointage pour chaque coup excédentaire.
- Si plus d'un coup sont tirés sur un schéma de pointage, seul le nombre de coups accordé peut être tiré sur les autres schémas [p. ex., si deux coups sont tirés sur le premier schéma, un schéma sur la cible demeurera non touché (exempt de coups)]. Si cela se produit plus de deux fois, deux points seront soustraits du pointage pour chaque coup excédentaire.
- L'activité peut être conduite individuellement ou en équipes de quatre.

Équipement requis :

Obligatoire : Cibles de compétition CCT2001AR853 du MCC (deux par cadet).

L'équipement optionnel pour le tir se limite à ce qui suit :

- une bretelle de carabine à air comprimé des cadets,
- une veste de tir,
- un gant de tir,
- une casquette de tir.

Instructions sur l'activité :

1. Distribuer deux cibles de compétition du MCC (CCT2001AR853) à chaque cadet.
2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et la date sur chacune des cibles et de les fixer au cadre de cible.
3. Donner 20 plombs de pointage aux cadets pour qu'ils en tirent un à chaque schéma de pointage [des plombs de zérotage supplémentaires sont autorisés].
4. Demander aux cadets de tirer en relève aux commandements donnés par l'O Sécur Tir.
5. Accorder 30 minutes aux cadets pour terminer le tir.
6. Demander à l'O Sécur Tir de recueillir les cibles, marquer les points comme décrit ci-dessus et d'inscrire les résultats.
7. Permettre aux cadets d'examiner leurs cibles et de les conserver.

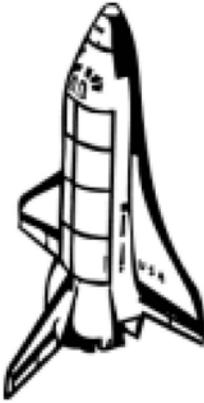
Les actions et les équipements suivants sont interdits :

- Feu croisé.
- Modifications des carabines.
- Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.

- Télescope d'observation.
- Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.

ACTIVITÉS COMPÉTITIVES – LANCEMENT LUNAIRE

LANCEMENT LUNAIRE		
Objectif : Donner aux cadets l'occasion de compétitionner à l'intérieur du corps de cadets.		
Pointage : La distance moyenne entre la terre et la lune est de 384 400 km. Toutes les cibles des activités de tir de précision effectuées au cours de l'instruction en tir de précision seront additionnées pour atteindre une distance déterminée à partir de la terre et obtenir un poste dans l'équipage de la navette spatiale. Les quatre niveaux de pointage ou postes doivent respecter les normes suivantes :		
1.	Commandant de mission : Un pointage de 100 ou plus :	384 400 km de la terre, atterrissage lunaire!
2.	Spécialiste de mission :	Un pointage de 75 à 99 : 288 300 km de la terre.
3.	Ingénieur en chef :	Un pointage de 50 à 74 : 192 200 km de la terre.
4.	Agent scientifique :	Un pointage de 25 à 49 : 96 100 km de la terre, lancement lunaire!
Équipement requis : Obligatoire : Les pointages de toutes les cibles utilisées durant les activités de tir de précision au cours de l'année d'instruction.		
Instructions sur l'activité : 1. Additionner les pointages des cibles utilisées par chaque cadet au cours de l'année d'instruction. 2. Utiliser la méthode de pointage décrite plus haut pour attribuer les niveaux ou les postes atteints par les cadets dans l'équipage de la navette spatiale.		
Nota :	1. Il faut tenir un registre des points de chaque cadet obtenus au cours des activités de tir de précision. 2. Cette activité peut être répartie sur plusieurs années d'instruction. 3. Le certificat qui se trouve à l'annexe J peut être remis aux cadets qui atteignent les niveaux ou les postes correspondants au cours de cette activité.	



Ceci certifie que

a atteint le niveau de

au cours de



l'activité de tir de précision de lancement lunaire

_____ Date

_____ Officier de sécurité du champ de tir