

## CROSSE :

### OBJECTIF

**Les équipes tentent de marquer le plus grand nombre de points possibles** en lançant la balle dans le filet de l'équipe adverse. L'équipe qui a obtenu le plus haut pointage à la fin de la partie remporte la victoire.

### POINTAGE

Un but est compté lorsque la balle dépasse complètement la ligne des buts, entre les poteaux et sous la barre horizontale du filet de l'équipe adverse.

### DÉFINITIONS

**Obstruction.** Cette situation se présente lorsqu'un joueur s'interpose dans la course d'un adversaire en possession de la balle sans lui donner la chance d'arrêter ou de changer de direction sans entrer en contact.

**Zone de lancer critique.** Une zone à chaque extrémité du terrain où l'équipe en attaque tire au but.

**Substitut.** Un joueur défensif de l'équipe du gardien de but qui peut entrer dans le cercle du but lorsque l'équipe de ce dernier est en possession de la balle et que le gardien est hors du cercle de but.

**Mise au jeu.** Lorsque deux joueurs adverses sont aux prises de chaque côté de la ligne du centre et tenant leur crosse dans les airs parallèlement à la ligne du centre. L'arbitre place la balle entre les joueurs et lorsque les joueurs indiquent qu'ils sont prêts, ils ramènent leurs bâtons vers le haut en l'éloignant, soulevant la balle dans les airs. Tous les autres joueurs doivent se tenir à l'extérieur du cercle central lors de la mise au jeu.

**Espace libre vers le but.** Le chemin vers le but et à l'intérieur de la zone de lancer critique.

**Marquage.** Couvrir un adversaire en deçà d'une longueur de bâton.

**Couloir de pénalité.** Le chemin libre vers le but lorsqu'un lancer franc est accordé à l'équipe en attaque à l'intérieur de la zone de lancer critique devant la ligne de but.

**Bloc.** Technique utilisée par un joueur qui n'est pas en possession de la balle pour forcer un adversaire à prendre une direction différente. Le joueur doit accorder suffisamment de temps à son adversaire pour que ce dernier puisse voir le bloc et réagir en conséquence.

**Lancer.** Deux joueurs adverses se tiennent à un mètre (3.33 pieds) l'un de l'autre; l'arbitre se tient à quatre à huit mètres (13 à 26 pieds) des joueurs et lance la balle en l'air; les joueurs l'attrapent dans sa descente. Aucun autre joueur ne peut se trouver à moins de quatre (4) mètres (13 pieds) des joueurs se disputant le lancer.

### NOMBRE DE JOUEURS

Douze joueurs par équipe en même temps sur le terrain.

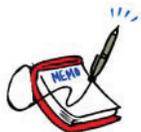
### ÉQUIPEMENT REQUIS

- balle,
- suffisamment de bâtons de crosse pour le nombre de joueurs,

- bâtons de crosse pour gardien de but (deux),
- casques, masques, protège-gorges et plastrons pour deux gardiens, et
- suffisamment de protège-dents pour le nombre de joueurs.

### RÈGLEMENTS DE BASE

- Une partie est composée de deux mi-temps de 30 minutes.
- L'équipe est composée des joueurs aux positions suivantes : gardien de but, défense, première défense, troisième homme, ailier défensif gauche, ailier défensif droit, ailier offensif gauche, ailier offensif droit, troisième attaquant, deuxième attaquant, premier attaquant et centre (telles qu'illustrée à la figure G-1).
- La partie commence avec une mise au jeu.
- L'équipe en possession de la balle tente de marquer des buts en faisant avancer la balle sur le terrain. La balle peut être transportée, lancée, roulée ou frappée.
- Si la balle sort des limites de jeu, elle est remise au joueur le plus près. Si deux joueurs d'équipes adverses sont à égale distance de la balle, la partie se poursuit avec un lancer.
- Un seul joueur peut se trouver dans le cercle de but en tout temps. Ce peut être le gardien de but ou le substitut.
- Le gardien de but, lorsqu'il se trouve dans le cercle de but, doit se débarrasser de la balle en dix (10) secondes ou moins. Il peut le faire à l'aide de sa crosse, de ses mains ou de son corps.
- Après chaque but, la balle est remise en jeu par une mise au jeu.



On trouvera d'autres renseignements sur la crosse dans le livre *The Sports Rules Book: Essential Rules for 54 Sports (1998)*, p. 179 à 186.

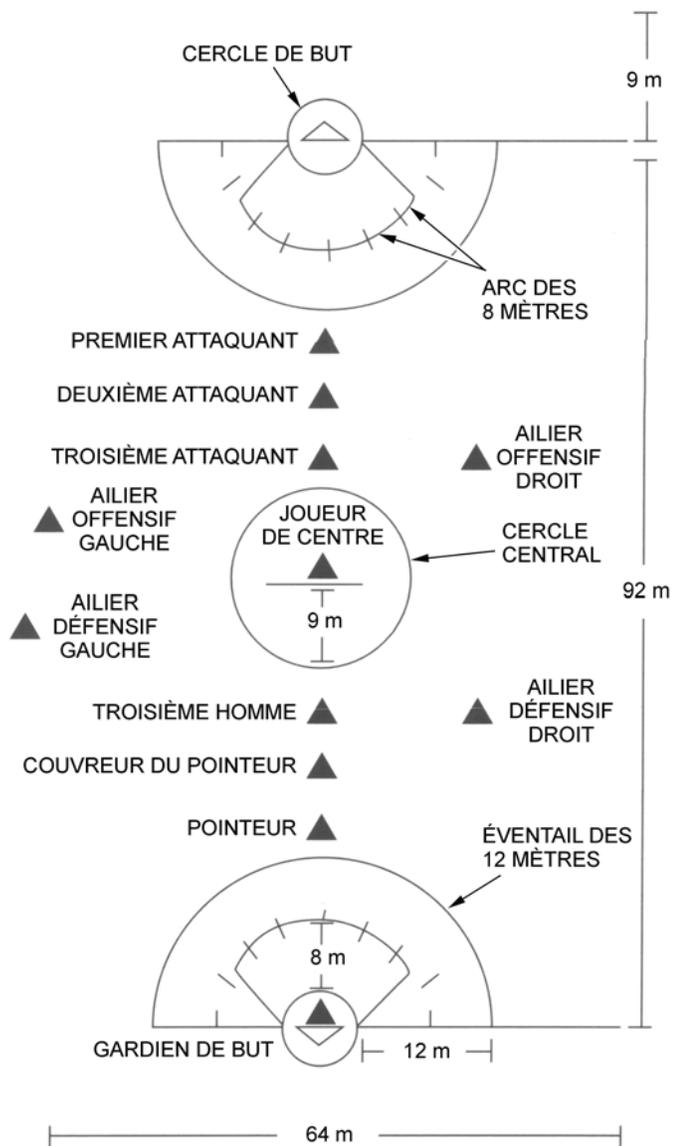


Figure G-1 Terrain de crosse

Nota. Tiré du livre *The Sports Rules Book: Essential Rules for 54 Sports* (p. 182), par T. Hanlon, 1998, É.-U., Human Kinetics Publishers, Inc. Droit d'auteur, 1998, Human Kinetics Publishers, Inc.

