

## FOOTBALL (FLAG-FOOTBALL / TOUCH-FOOTBALL)

### OBJECTIF

Les équipes tentent de marquer le maximum de points possibles en marquant des touchés. L'équipe qui a obtenu le plus haut pointage à la fin de la partie remporte la victoire.

### POINTAGE

**Touché.** Un touché compte pour six (6) points et il est marqué lorsqu'un joueur emporte le ballon jusqu'à la zone des buts de l'équipe adverse ou lorsqu'il attrape le ballon dans la zone des buts de l'équipe adverse avant que le ballon ne touche le sol. Une fois le touché réussi, l'équipe qui a marqué le point peut tenter de faire une transformation d'un point à partir de la ligne de cinq (5) verges (environ 4.5 mètres ou 15 pieds) ou une transformation de deux points à partir de la ligne de dix (10) verges (environ 11 mètres ou 36 pieds).

**Touché de sûreté.** Un retour d'interception dans la zone des buts de l'équipe adverse lors d'une tentative de transformation vaut deux points pour l'équipe en formation défensive plus une possession du ballon sur la série suivante avec remise en jeu à sa propre ligne de cinq verges (4.5 mètres ou 15 pieds).

**Rouge.** Un point est accordé à une équipe lorsque son joueur botte légalement le ballon dans la zone des buts adverse et que le ballon n'est pas ramené hors de la zone des buts. Pour marquer un coup d'envoi, le ballon doit atterrir dans le terrain de jeu ou dans la zone des buts avant de rouler en dehors des limites.

### DÉFINITIONS

**Transformation.** Tentative de passe ou de course; un botté n'est pas autorisé.

**Ballon mort.** Le ballon n'est plus en jeu et le jeu est terminé.

**Premier essai.** Nouvelle série de trois essais. Chaque équipe, lorsqu'elle est désignée comme équipe offensive, a droit à trois essais pour réussir un jeu.

**Passe avant.** Une passe avant c'est lorsque le ballon est intentionnellement lancé ou passé vers la ligne de but de l'équipe adverse.

**Échappé.** Un échappé survient lorsqu'un joueur perd possession du ballon pendant que le jeu continue.

**Botté.** Le botté de dégagement c'est lorsqu'un joueur laisse tomber le ballon de ses mains puis lui donne un coup de pied ou de jambe avant qu'il ne touche le sol.

**Ligne de mêlée.** La ligne où les joueurs s'alignent pour la remise directe du ballon.

**Remise directe.** Une remise directe c'est lorsqu'un joueur désigné pour être le centre remet le ballon au quart-arrière en le faisant passer entre ses jambes.

**Remise en jeu automatique.** Une remise en jeu automatique survient lorsque le ballon est mort sur ou derrière la ligne des buts d'une équipe à la suite d'un jeu exécuté par l'adversaire et que ce jeu n'est pas un touché.

### NOMBRE DE JOUEURS

Sept joueurs par équipe en même temps sur le terrain pour le touch-football. Huit joueurs par équipe en même temps sur le terrain pour le flag-football.

## ÉQUIPEMENT REQUIS

- ballon de football,
- drapeaux / rubans,
- terrain de jeu, et
- équipement de sécurité ou de protection.

## RÈGLEMENTS DE BASE

- Une partie est divisée en quatre quarts de 15 minutes.
- La première équipe qui prend possession du ballon joue à l'offensive. L'autre équipe joue en défensive.
- L'équipe à l'offensive dispose de trois essais pour franchir 10 verges, garder possession du ballon et tenter de marquer. Si elle ne franchit pas 10 verges pour un premier essai, l'autre équipe prend possession du ballon et passe à l'offensive.
- Pour commencer la partie, une équipe effectue le coup d'envoi de sa ligne de 45 verges (ou sur un terrain non réglementaire, à dix verges de la ligne du centre dans sa propre zone). Les autres joueurs de l'équipe demeurent derrière la ligne du coup d'envoi jusqu'à ce que le ballon ait été botté.
- Au coup d'envoi, tous les joueurs de l'équipe qui reçoit le ballon doivent se placer à au moins 20 verges de la ligne du coup d'envoi.
- Au début d'une série de trois essais, le ballon doit être placé sur le sol à l'endroit où le porteur de ballon a été touché après le coup d'envoi. Tous les membres de l'équipe à l'offensive doivent s'aligner sur ou derrière la ligne de mêlée. Un joueur désigné comme centre commence le jeu en passant le ballon entre ses jambes et en le remettant directement au quart-arrière qui doit le recevoir en étant placé à un minimum de cinq verges derrière la ligne de mêlée.
- Les joueurs en défensive doivent être placés à au moins une verge de la ligne de mêlée du côté opposé au moment de la remise directe.
- Tous les joueurs à l'offensive, à l'exception du centre, peuvent être en mouvement avant la remise directe. Ils ne doivent pas traverser la ligne de mêlée avant la remise directe.
- Au touch-football, le jeu prend fin lorsqu'un joueur en défense touche de la main au porteur de ballon. Au flag-football, le jeu prend fin lorsqu'un joueur en défense arrache le drapeau du porteur de ballon.
- L'équipe en défensive a un joueur appelé le poursuivant qui, pendant la mêlée, poursuit le quart-arrière après la remise directe du ballon. Le poursuivant doit être placé à au moins cinq verges de la ligne de mêlée au moment de la remise directe et il ne peut pas être aligné directement avec le joueur de centre de l'équipe adverse.
- Aucun joueur n'est autorisé à bloquer ou faire obstruction au poursuivant dans le tracé direct avec le quart-arrière.
- Les équipes n'ont le droit d'effectuer qu'une passe avant pour chaque jeu de mêlée. Les passes avant ne sont pas autorisées aux coups d'envoi ou après les bottés.
- L'équipe qui jouait en formation défensive au début de la première demie reçoit la possession du ballon au début de la deuxième demie.
- Si une équipe échoue à traverser la ligne du centre après trois essais, la possession du ballon change de main.
- Une fois que le ballon est botté, l'équipe n'a plus possession du ballon.

- Il n'existe pas d'échappés au touch-football.
- Ce jeu doit être joué sans contact. Les blocages et les plaquages ne sont pas autorisés.



On trouvera d'autres renseignements sur le football dans le livre *The Sports Rules Book: Essential Rules for 54 Sports* (1998), p. 125 à 136. Ces règlements doivent être adaptés au flag / touch-football. Un certain nombre de ces modifications se trouvent aux pages 132 et 133. On trouvera d'autres règlements dans le livre de règlements *Touch Football Rule Book* de la Fédération Nationale de Football.

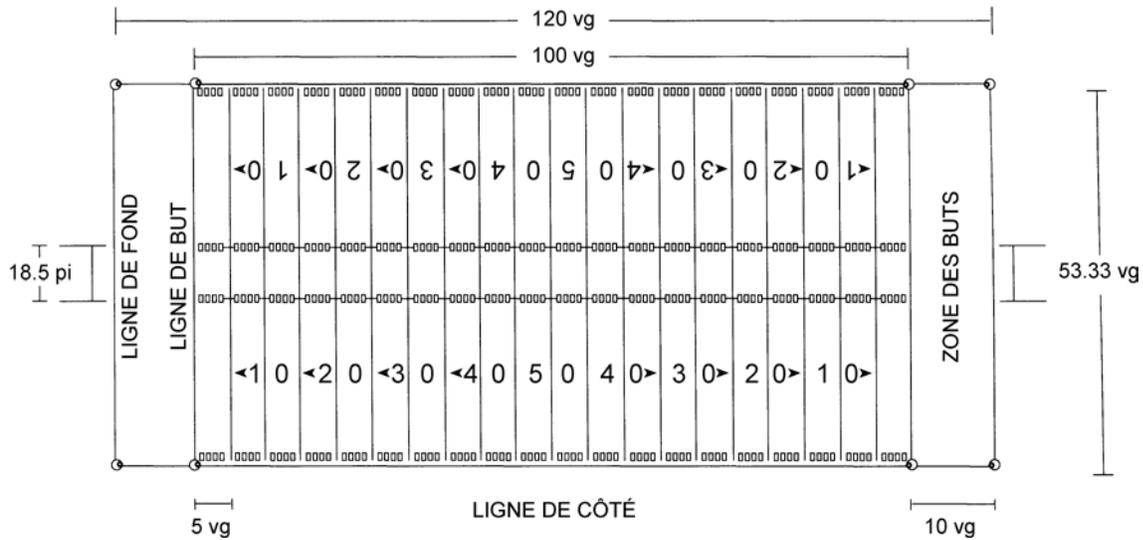


Figure F-1 Terrain de football

Nota. Tiré du livre *The Sports Rules Book: Essential Rules for 54 Sports* (p. 129), par T. Hanlon, 1998, É.-U., Human Kinetics Publishers, Inc. Droit d'auteur, 1998, Human Kinetics Publishers, Inc.

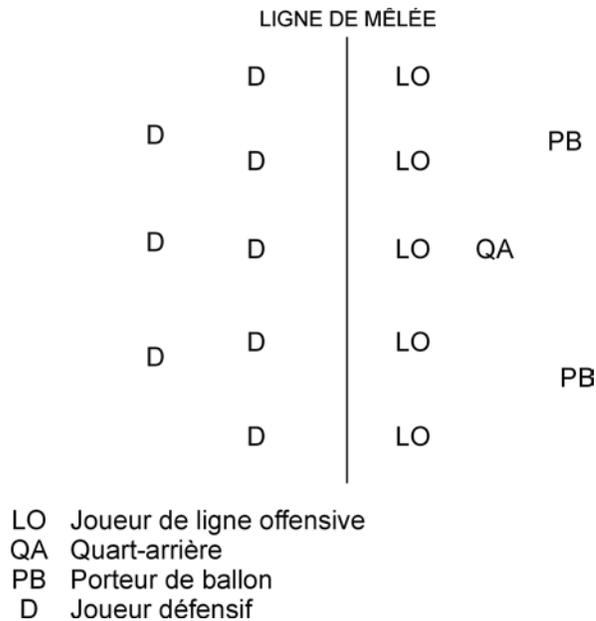


Figure F-2 Ligne de mêlée

Nota. Créé par le Directeur - Cadets 3, 2007, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale.



CETTE PAGE EST INTENTIONNELLEMENT LAISSÉE EN BLANC